

Кодекс Игрока

1. Если существуют изданные Правила игры в теннис, то зачем нужен Кодекс? Случается, что во время игры возникают ситуации, не описанные в Правилах, но поддерживаемые в традициях тенниса. В этих случаях нам поможет Кодекс Игрока.
2. Наиболее часто возникают проблемы, когда матч играется без судей и на игроков ложится ответственность за принятие решений.
 - Существует разница в принятии решений официальными судьями и игроками, осуществляющими самостоятельное судейство матча. Судья старается решить проблему попадания мяча в корт, учитывая интересы обоих игроков, в то время как **игрок должен, следуя неписанному закону, руководствоваться тем, что каждое сомнение - это очко в пользу соперника.**
3. Согласно этому принципу игрок, стараясь быть исключительно честным, иногда будет оставлять в игре мячи, которые "возможно попали в аут".
4. В судействе линий игрок не должен пользоваться помощью зрителей:
 - не следует привлекать зрителей к судейству, или апеллировать к ним в спорных ситуациях:
 - зритель может высказать суждение, даже если он не уверен в попадании мяча,
 - зритель может быть необъективным,
 - зритель может быть дилетантом.
5. Обязанность и право игрока - судить все мячи на своей стороне.
6. Основное понятие в судействе - это точность. Все участники должны объединяться, чтобы достичь этого. Если игрок, увидел что мяч попал в аут, (независимо от того, увидел ли это соперник), но скрывает этот факт, - он жульничает!
7. Все игроки - люди, им свойственно ошибаться, но **они должны сделать все, чтобы уменьшить это количество ошибок.** Игрок не должен оспаривать судейство соперника, если тот его не спрашивал, но если мнение соперника было спрошено, и он дал утвердительный ответ, это мнение должно быть принято. Если ни один из участников не знает, попал ли мяч, мяч считается правильным. Согласно Кодексу, если решение о правильности мяча принимается обоими участниками, предпочтение отдается мнению игрока, видевшего ситуацию вдоль линии. Когда вы смотрите поперек линии, не утверждайте, что мяч в ауте, если вы не видели кусочек корта между местом приземления мяча и линией. Вообще игрок, который стоит на своей задней линии и спорит по поводу попадания мяча в заднюю линию на стороне соперника, ведет себя глупо.
8. Все возгласы об ошибках должны выполняться мгновенно, иначе мяч будет считаться правильным и игра будет продолжена. Мяч не считается в ауте, пока не сказано, что он в ауте. Это же касается случая, когда, не желая идти за мячом к фону, вы поймали мяч на лету: тем самым вы проиграли очко.
9. Кодекс, путем требования мгновенности суждения, исключает проблему "двух шансов": игрок, выходя к сетке, пробивает мяч, который от ракетки соперника летит в аут, при этом, сам попадая в аут, требует переигровки мяча, он не прав, мяч проигран.
10. Следствием требования мгновенности суждения является то, что на протяжении матча будет разыгран не один мяч, попавший в аут. Например, при сильной подаче принимающий отбивает мяч и мяч вошел в игру или попал в сетку прежде чем суждение было высказано. В таком случае считается, что принимающий использовал свой шанс независимо от того, попал он в площадку или нет. Аналогично, если подающий посчитал, что мяч при подаче не попал, и не отбил удар принимающего, он проиграл очко.
11. Строго говоря, правило мгновенного суждения исключает многие проблемные ситуации.
12. Одна из сложных ситуаций возникает когда после долгого розыгрыша игрок попадает точно в корт и слышит от соперника: "я не уверен, давай переиграем мяч". В данном **случае вся ответственность за судейство лежит на игроках, судящих свою сторону, и если он не уверен, что мяч в ауте, то мяч считается попавшим.** Когда вы просите соперника переиграть мяч, вы тем самым проявляете слабость и неспособность нести ответственность за судейство.
13. Когда на корте возникает помеха во время выполнения вами удара, а на самом деле у вас не было возможности его отбить без помехи, переигрывание Кодексом не предусмотрено.
14. Как только возглас "аут", "нет" и пр. прозвучал, очко фиксируется немедленно независимо от того, что происходило дальше.

15. Все разыгранные очки засчитываются. Например, если после розыгрыша очка вы обнаружили, что сетка была на 10 см выше нормы, если подача по ошибке была разыграна не в то поле и т.п., то очко считается разыгранным.
16. Каждый игрок ответственен за "уборку" на его стороне корта. Если на корте есть мячи или другие предметы, то это проблема "хозяина" своей половины корта.
17. Если ваш соперник случайно нанес вам травму (ракеткой, мячом и т.п.) и вы не в состоянии продолжать игру, - вы проиграли.
18. Как судятся следы от мяча на корте? Мяч, ударяясь о некоторые типы покрытия оставляет след в форме эллипса. Если вы не видите зазор между эллипсом и линией корта, мяч засчитывается. Если вы видите только часть эллипса, мяч тем более верен.
19. Часто возникают сложные ситуации с пластиковыми линиями корта. Мяч может, например при сильной подаче, скользя по линии, оставить четкий эллипс рядом с ней в ауте. Единственное, что здесь можно сделать, это среагировать на звук удара мяча о линию и далее изучать эллипс.
20. При подаче принимающий судит линию, ему несложно судить центральную и боковую линии, но иногда возникают проблемы с поперечной линией, и в этом случае розыгрыш продолжается.
21. Прием подачи, которая очевидно в ауте, с возгласом "аут" и перебиванием мяча через сетку считается грубостью, неспортивным поведением, т.к. принимающий вызывает таким образом раздражение подающего. Хотя здесь ситуация граничит с приемом подачи, чуть-чуть попавшей в аут, при которой принимающий отбивает мяч "для гарантии".
22. Прием подачи, очевидно попавшей в аут без возгласа "аут" в надежде поймать соперника в неготовности к розыгрышу - жульничество.
23. Если происходит задержка между выполнением 1-й и 2-й подачи и причиной задержки является подающий, то выполняется 2-я подача. Если задержка произошла по внешним причинам или по вине принимающего, играют "два мяча". Принимающий определяет причину задержки и принимает соответствующее решение.
24. Принимающему разрешено судить заступ при подаче после того, как подающий был единожды предупрежден об ошибке. Тем не менее, случай заступа во многом относится к чести самого подающего игрока. Привычка заступать при подаче является жульничеством, таким же как лгать при судействе.
25. Если игрок после выполненного удара пытается возгласом или какими-то другими действиями воздействовать на соперника, то налицо нарушение спортивной этики и ситуация воспринимается как помеха. Однако, если соперник продолжает играть несмотря на помеху, работает правило "двух шансов" (см.п.9).
26. Пока мяч в игре переговоры между соперниками следует свести к минимуму.
27. В принципе разрешены любые перемещения по корту пока мяч находится в розыгрыше или перед вводом его в игру. Игрок может менять позицию в любой момент, в том числе когда соперник подбросил мяч для подачи. Однако движения и звуки (размахивание руками, возгласы, топание ногами), направленные на отвлечение внимания соперника, недопустимы.
28. Мяч, летящий с вашего корта на соседний или наоборот, с соседнего корта на ваш, могут дать основание для прерывания розыгрыша. Вежливый возврат постороннего мяча на соседний корт является правилом теннисного этикета.
29. Некоторые игроки жалуются на удары, которые выполняет соперник. Но как бы ни играл соперник, это его дело, пока он действует в пределах правил. Однако, не унижайте слабого соперника излишней грациозностью своих ударов.
30. Никогда не срывайте злость посредством швыряния ракеток или мячей, не ругайтесь когда проигрываете, лучше похвалите соперника за его хорошую игру. Играйте так, чтобы доставить удовольствие всем участникам матча.
31. Одевайтесь так, чтобы выглядеть на корте опрятно и красиво. Не развешивайте полотенца и другие вещи на корте.
32. Если одежда, обувь или ракетка игрока выйдут из строя, то ситуация может быть исправлена лишь по окончании розыгрыша очка.

33. Судить касание мячом игрока, касание игроком сетки, перенос ракетки через сетку, двойной отскок мяча и т.п. бывает иногда сложно. Каждый игрок, увидевший ошибку и уверенный, что это произошло, должен провозгласить это незамедлительно. Тем не менее, предпочтение в оценке случившегося отдается вовлеченному игроку. Например, игрок А думает, что В ударил с двух отскоков, а В убежден в обратном, предпочтение отдается игроку В. Тем не менее, игрок В после завершения розыгрыша может признать правоту игрока А и отдать ему очко, даже если суждение не было высказано вовремя.
34. Такие удары, как двойное касание ракеткой мяча или бросок мяча ракеткой считаются неправильными и приводят к потере очка.
35. Некоторые игроки путают разминку и тренировку. По правилам на разминку отводится 5 минут (10 минут, если мальчики, подающие мячи, отсутствуют). Если игроку кажется этого времени недостаточно, он должен позаботиться о предварительной разминке до выхода на матч. Не следует тренировать прием подачи в то время, когда соперник пробует подачу. Не предусматривается разминка подачи с разных сторон сетки, даже если стороны неравнозначны из-за погодных условий (ветер, солнце и т.п.).
36. Должно быть исключено такое понятие, как несвоевременная подача. Подача должна производиться тогда, когда принимающий готов к приему. При этом принимающий не должен пытаться принять подачу, если он не готов к приему, т.к. будет работать правило "двух шансов".
37. Если принимающий показал, что он готов к приему подачи, он далее не может потребовать переподдачи (за исключением случая внешней помехи). Если подающий приступил к подаче (начал подброс) после вашей готовности к приему, то вы уже не можете поднимать руку, показывая свою неготовность.
38. В парной игре именно принимающий подачу определяет готовность своей команды.
39. Обычно в матче используют 3 мяча. Подающий не имеет права требовать от принимающего подать ему третий мяч перед подачей, так же как подающий не должен идти перед подачей за далеко лежащим третьим мячом. Эти мячи должны собираться в конце гейма.
40. Если произошла путаница со счетом, следует помнить о равных правах сторон на восстановление истинной ситуации. Предпочтительным является взаимосогласованный возврат к счету, в котором уверены обе стороны.
41. Чтобы избежать проблем со счетом, **подающий должен объявлять его перед каждой подачей, причем так, чтобы слышал соперник и зрители.**
42. Независимо от как бы очевидного аута, вы должны обязательно вслух его фиксировать.
43. Во время соревнований вы можете столкнуться с самыми разными способами задержек матча, сета, гейма и розыгрыша очка, которые используются соперником с целью вывести вас из равновесия. Сюда могут относиться и умышленные опоздания к началу матча, и затянутые смены сторон корта, и долгие набивания мяча о корт перед выполнением подачи. Такие задержки не делают чести виновнику. За хорошими игроками не замечается привычка увлекаться подобными тактическими приемами. Никогда не пытайтесь действовать на корте тем же оружием соперника. Постарайтесь остаться спокойными в таких ситуациях, соблюдая собственное достоинство. Если же это вам очень мешает, вы можете отказаться продолжать встречу без привлечения дополнительного судейства.
44. Точно также, если вас действительно тревожит откровенное жульничество соперника, не выясняйте с ним отношений, а спокойно привлечите к решению проблемы инспектора матча.
45. То, что здесь описано составляет основу Кодекса Игрока. Никакая система правил не способна отразить огромное разнообразие игровых ситуаций, но если игроки знакомы с кодексом и следуют ему, они всегда смогут достичь согласия в разрешении самых сложных ситуаций на корте